



# L'urbanisme, l'architecture et le jeu

Maryvonne Prévot, Éric Monin  
et Nicolas Douay (dir.)

histoire  
architecture et urbanisme

## L'urbanisme, l'architecture et le jeu

• Maryvonne Prévot, Éric Monin, Nicolas Douay (dir.)



Septentrion  
PRESSES UNIVERSITAIRES

23 € • 258 pages • parution février 2020  
Collection Architecture et urbanisme

La ville se « gamifie » et le jeu s'urbanise-t-il ? La complexité des situations, l'imbrication des échelles, la multitude des publics concernés nous invitent à imaginer d'autres formes d'intelligence collective pour mieux comprendre les mutations à l'oeuvre et ainsi participer à la construction de nouveaux modes de collaborations tant pour la recherche que pour la fabrique des territoires.

### Contributeurs :

Brice Anselme, Nicolas Bataille,  
Nicolas Becu, Jennifer Buyck,  
Mylène Chambon, Fanny Delaunay,  
Arnaud Dercelles, Nicolas Douay,  
Xavier Dousson, Mathieu Fernandez,  
Hervé Flanquart, Sophie Gaujal,  
Eva Haëntjens, David Malaud, Éric Monin,  
Pierre Pech, Maryvonne Prévot,  
Inès Ramirez-Cobo, Ignacio Requena-Ruiz,  
Laurent Simon, Nathalie Simonnot,  
Daniel Siret, Hovig Ter Minassian,  
David-Sean Thomas, Nicolas Tixier,  
Elsa Vivant



Pour commander ce livre,  
rendez-vous en librairie  
ou sur [www.septentrion.com](http://www.septentrion.com)



[www.septentrion.com](http://www.septentrion.com) |  | 

Septentrion  
PRESSES UNIVERSITAIRES